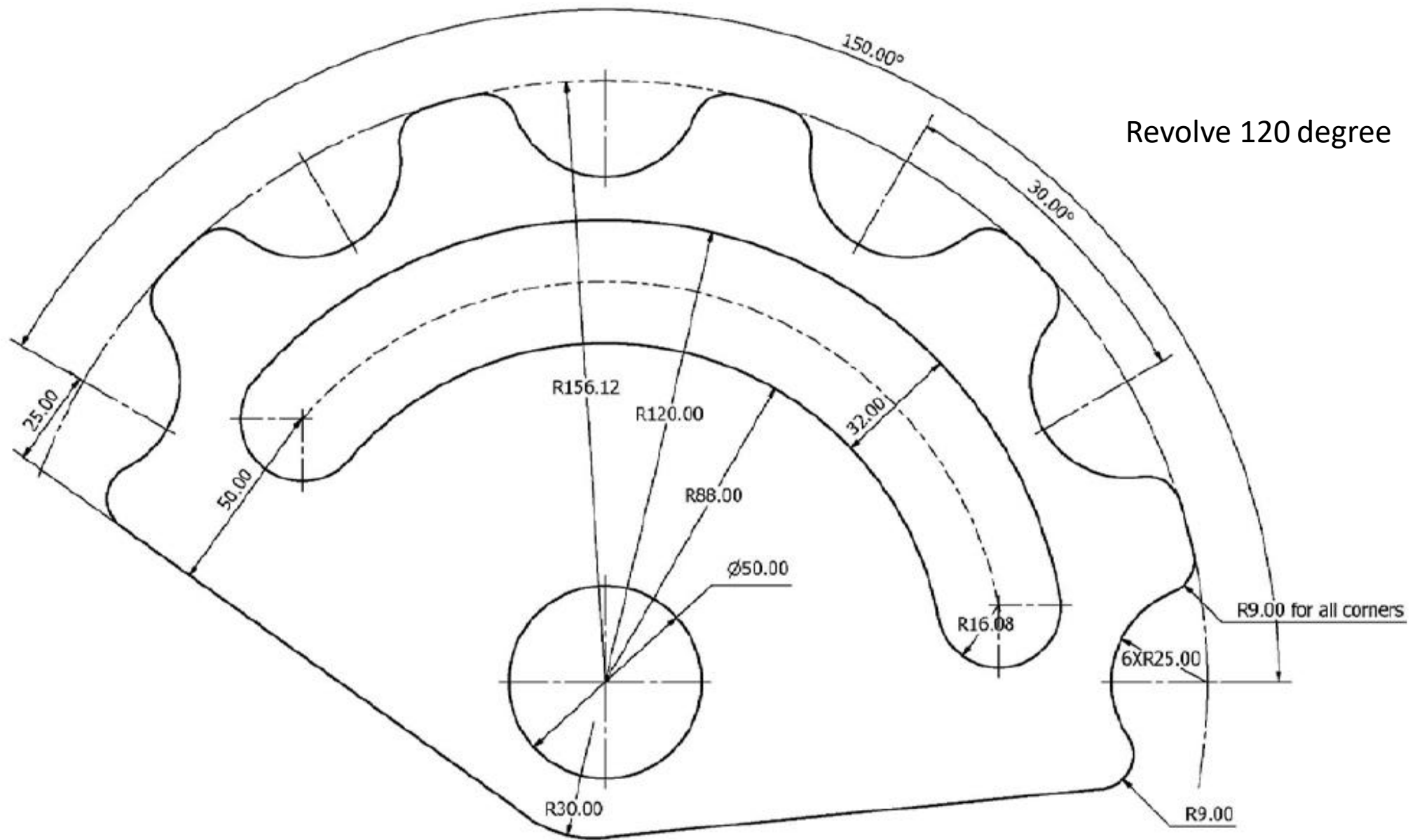
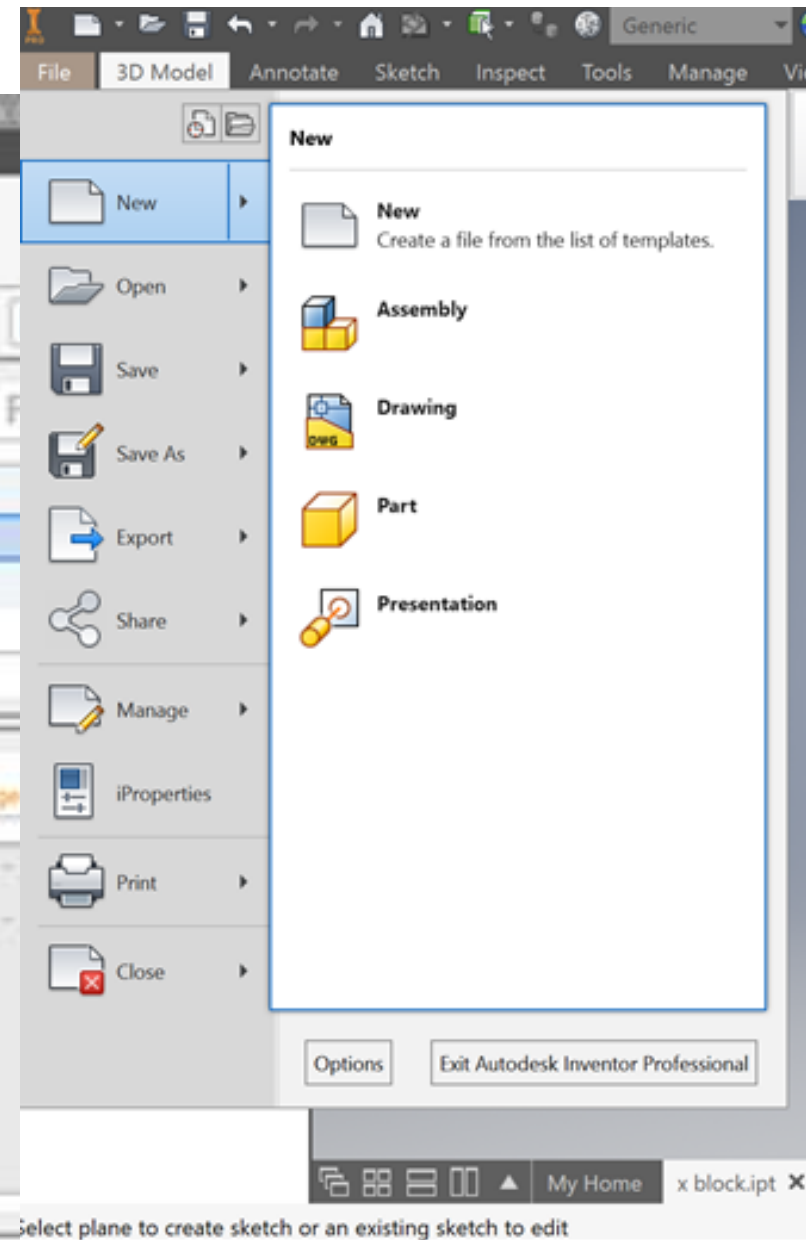
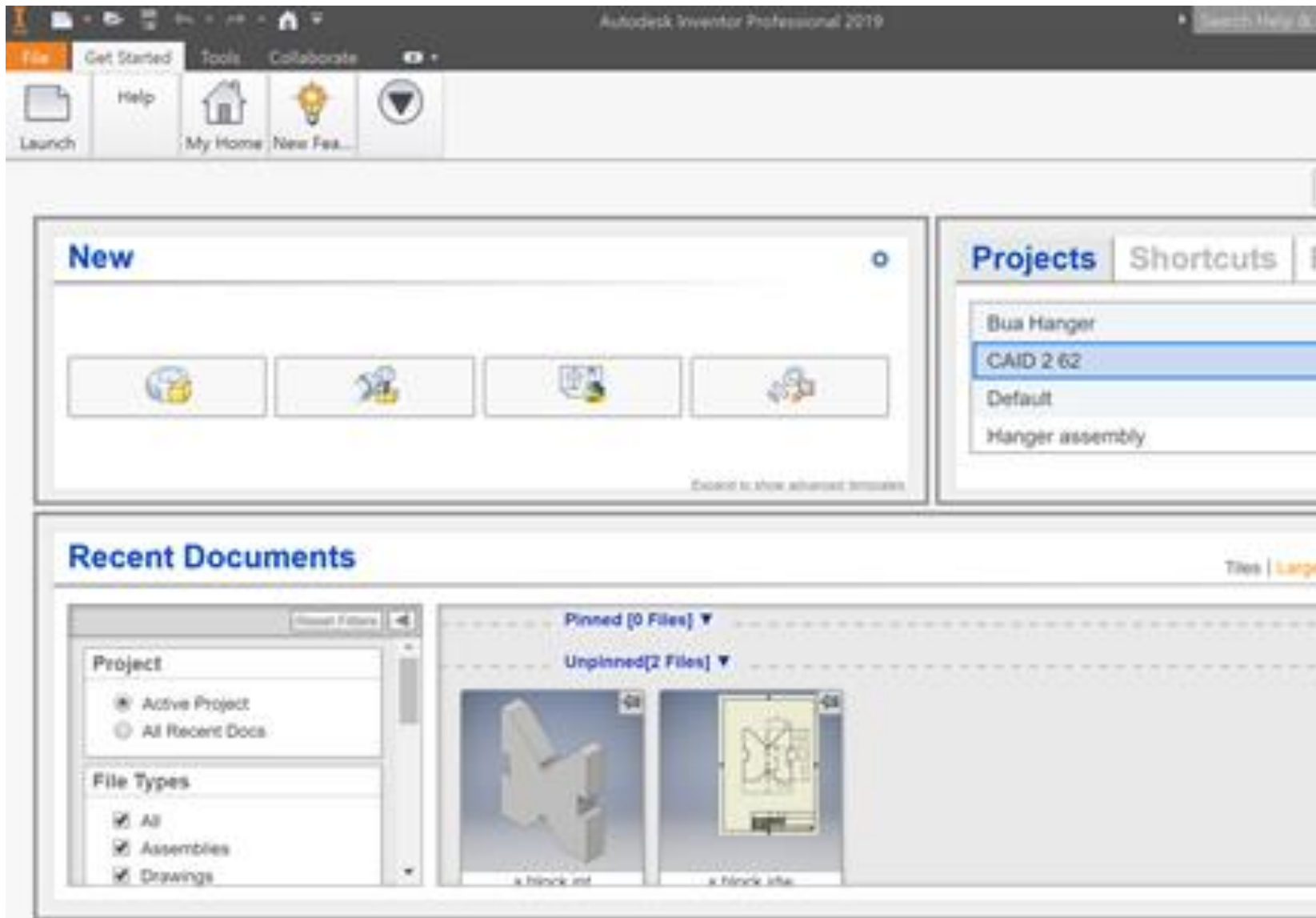


Extrude 50 mm.









Create New File

C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2019\Templates\

- Templates
  - en-US
  - English
  - Metric**
  - Mold Design
  - OldTemplates

Part – Create 2D and 3D objects

- Sheet Metal (DIN).ipt
- Sheet Metal (mm).ipt
- Standard (DIN).ipt
- Standard (mm).ipt**

Assembly – Assemble 2D and 3D components

- Mold Design (DIN).iam
- Mold Design (mm).iam
- Standard (DIN).iam
- Standard (mm).iam
- Weldment (ANSI - mm).iam
- Weldment (BSI).iam
- Weldment (DIN).iam
- Weldment (GB).iam
- Weldment (ISO).iam
- Weldment (JIS).iam

Drawing – Create an annotated document

- am\_bsi.dwg
- am\_din.dwg
- am\_gb.dwg
- am\_iso.dwg
- am\_jis.dwg
- ANSI (mm).dwg
- ANSI (mm).idw
- BSI.dwg
- BSI.idw
- DIN.dwg
- DIN.idw
- GB.dwg
- GB.idw
- GOST.dwg
- GOST.idw
- ISO.dwg
- ISO.idw
- JIS.dwg
- JIS.idw

Presentation – Create an exploded projection of an assembly

- Standard (DIN).ipn
- Standard (mm).ipn



**File:** Standard (mm).ipt  
**Display Name:** Part  
**Units:** millimeter  
**Material:** Generic

This template creates a 2D or 3D object composed of features and one or more bodies.

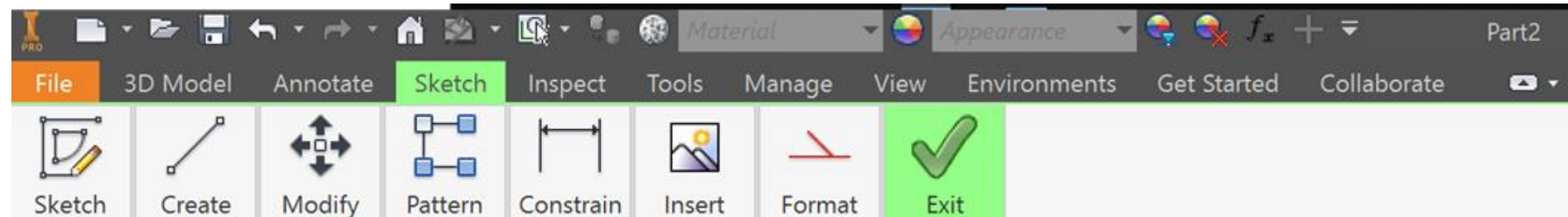
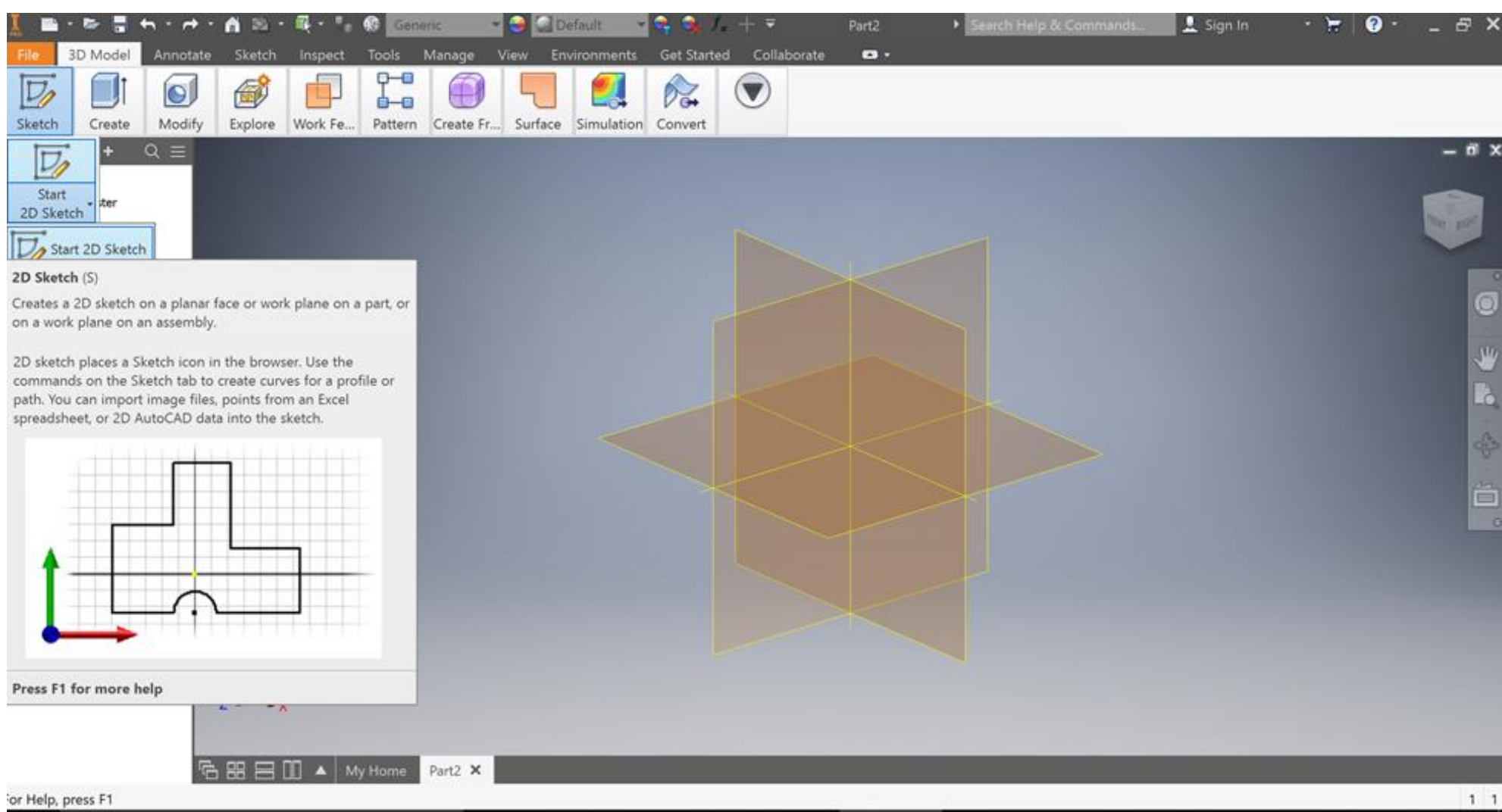


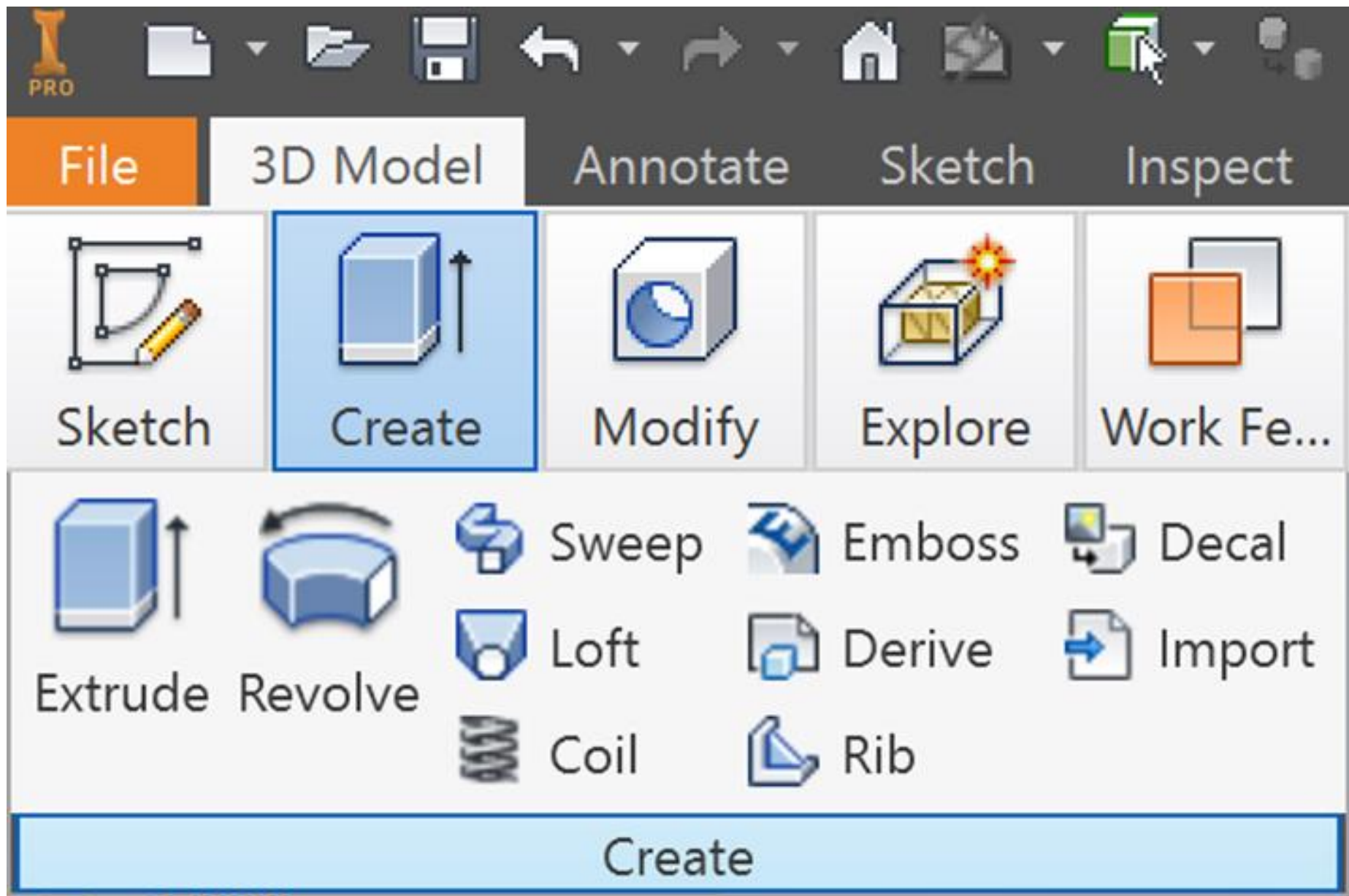
Project File: CAID 2 62.ipj

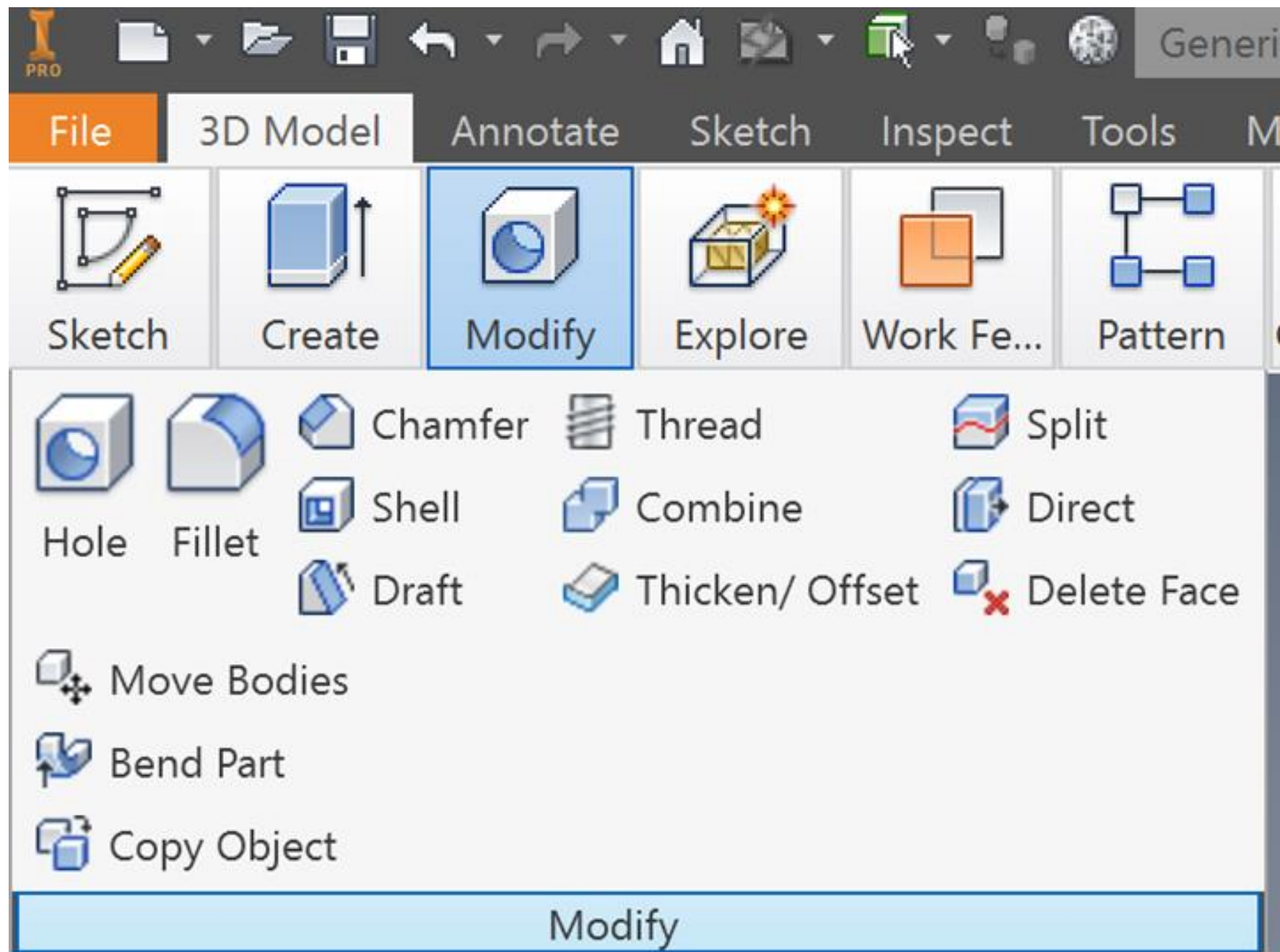
Projects...

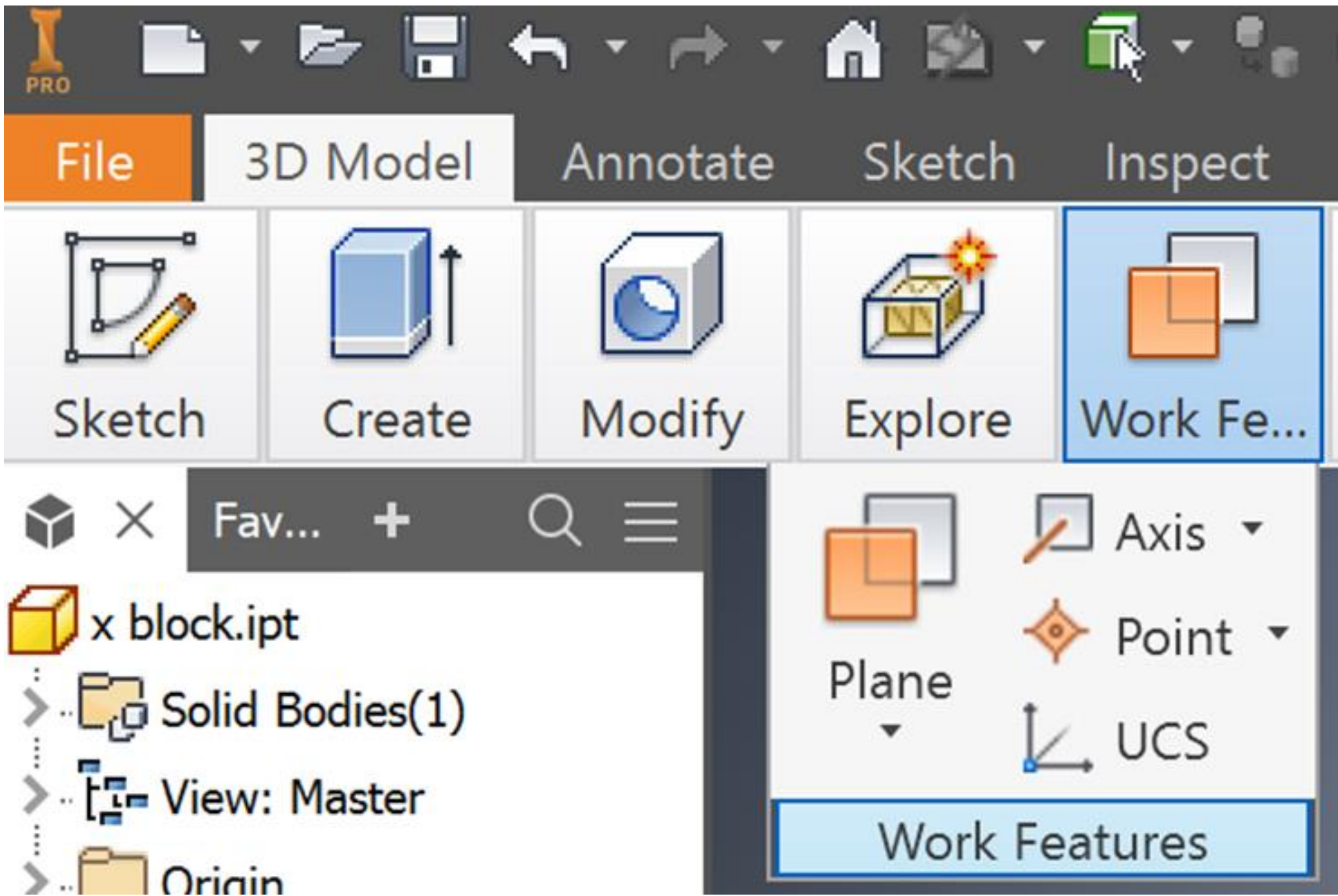
Create

Cancel












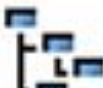









File 3D Model Annotate Sketch Inspect Tools M

 Sketch	 Create	 Modify	 Explore	 Work Fe...	 Pattern
---	---	--	--	---	--

 X Fav... +  

-  x block.ipt
- ... >  Solid Bodies(1)
- ... >  View: Master
- ... >  Origin

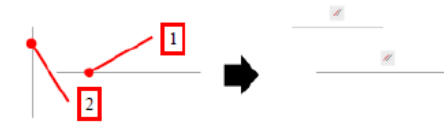
 Rectangular	 Mirror
 Circular	
 Sketch Driven	
Pattern	

คำสั่ง	ความหมายและการใช้งาน
Dimension	ใช้บอกขนาดของวัตถุในแนวต่างๆ
Auto Dimension	ใช้บอกขนาดและให้ความสัมพันธ์ทางเรขาคณิตของวัตถุอัตโนมัติโดยการเลือกวัตถุที่ต้องการบอกขนาด
Show Constraints	ใช้แสดงความสัมพันธ์ทางเรขาคณิตต่างๆที่วัตถุมีโดยคลิกเลือกเส้นที่ต้องการแสดงจะปรากฏสัญลักษณ์ของ Constrain บนเส้นนั้น
Coincident	ใช้เคลื่อนย้ายตำแหน่งของจุดปลายของเส้น 2 เส้นให้เข้ามาประสานกัน ใช้ได้ทั้งเส้นโค้งและเส้นตรง ดังตัวอย่างด้านล่าง
Collinear	ใช้กำหนดให้เส้นตรงเคลื่อนย้ายตำแหน่งมาอยู่ในแนวเดียวกันหรือติดกัน ดังตัวอย่างด้านล่าง
Concentric	ใช้กำหนดให้วงกลมหรือเส้นโค้งรวมศูนย์กัน ดังตัวอย่างด้านล่าง
Fix	ใช้กำหนดให้จุดต่างๆอยู่กับที่ (Fix) เพื่อป้องกันการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งของจุดปลายของเส้นตรงเส้นโค้งหรือจุดศูนย์กลางของวงกลมต่างๆ



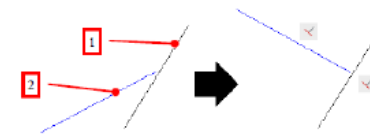
Parallel

ใช้กำหนดให้เส้น 2 เส้นขนานกันโดยเส้นแรก que เลือกจะอยู่ในตำแหน่งเดิม ส่วนเส้นที่ 2 ที่เลือกจะปรับเปลี่ยนให้ขนานกับเส้นแรก



Perpendicular

ใช้กำหนดเส้น 2 เส้นตั้งฉากกันโดยเส้นแรก que เลือกจะอยู่ในตำแหน่งเดิม ส่วนเส้นที่ 2 ที่เลือกจะเลื่อนไปตั้งฉากกับเส้นแรก ดังตัวอย่างด้านล่าง



Horizontal

ใช้กำหนดให้เส้นตรงต่างๆขนานกับเส้นของแกนนอน ดังตัวอย่างด้านล่าง



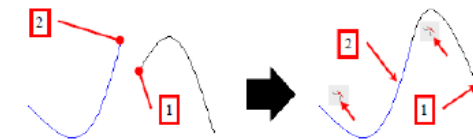
Vertical

ใช้กำหนดให้เส้นตรงต่างๆขนานกับเส้นของแกนตั้ง ดังตัวอย่างด้านล่าง



Smooth

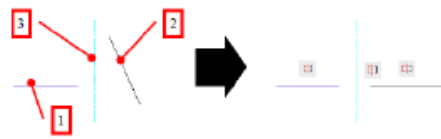
ใช้กำหนดให้เส้นอิสระ (Spline) ที่เชื่อมต่อกับเส้นอื่น qu มีความโค้งที่กลมกลืนกันดังตัวอย่างด้านล่าง



ตารางที่ 1.2 ลักษณะชิ้นงาน 3 มิติ จากพีเจอร์ลักษณะต่างๆ

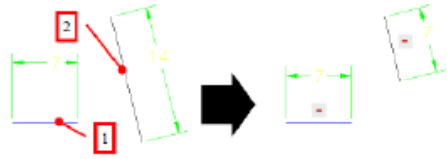
Symmetric

ใช้กำหนดให้เกิดความสมมาตรทางเรขาคณิตของเส้นต่างๆ



Equal

ใช้กำหนดให้เส้นขนานของเส้นตรงเส้นโค้งหรือวงกลมมีขนาดที่เท่ากัน



คำสั่ง	ภาพสเกตช์ 2 มิติ	สร้างเนื้อ 3 มิติ
Extrude (ยืดเนื้อหน้าตัด)		
Revolve (หมุนกวาดรอบแกน)		
Loft (การสร้างผิวกลมกลื่น)		
Sweep (การวิ่งตามเส้นที่กำหนด)		